

2. INSTALLATION



Innan du kan börja använda SPECTRUM 4.0 måste du säkerställa att din PC uppfyller kraven (systemkrav, se Kap. 2.1) för att programvaran ska fungera optimalt. Utför installationen enligt de steg som beskrivs i detta kapitel.

2.1 Systemkrav

För installationen av SPECTRUM 4.0 och det fortsatta arbetet med programvaran måste följande systemkrav vara uppfyllda:

- Operativsystem Microsoft Windows:
7 / Vista / XP, med respektive aktuellt Service-Pack
- Processor min. Pentium IV eller jämförbar
- Arbetsminne RAM minst 1 GB, vi rekommenderar 2 GB
- Ledigt minne på hårddisken 5 GB
- DVD-ROM enhet
- USB-port för licensnyckel / CM-sticka
- Bildskärmsupplösning 32 bit på minst 1024 x 768, vi rekommenderar 1280 x 1024
- Grafikkort DirectX 9.0 eller kompatibelt

2.2 Installationsförlopp

Lägg i Caparol SPECTRUM 4.0 DVD i DVD-enheten på din PC och klicka på "Setup.exe" i Dvd:ns huvudmapp. Installationsassistenten till Caparol SPECTRUM 4.0 startas och för dig genom installationsförloppet.



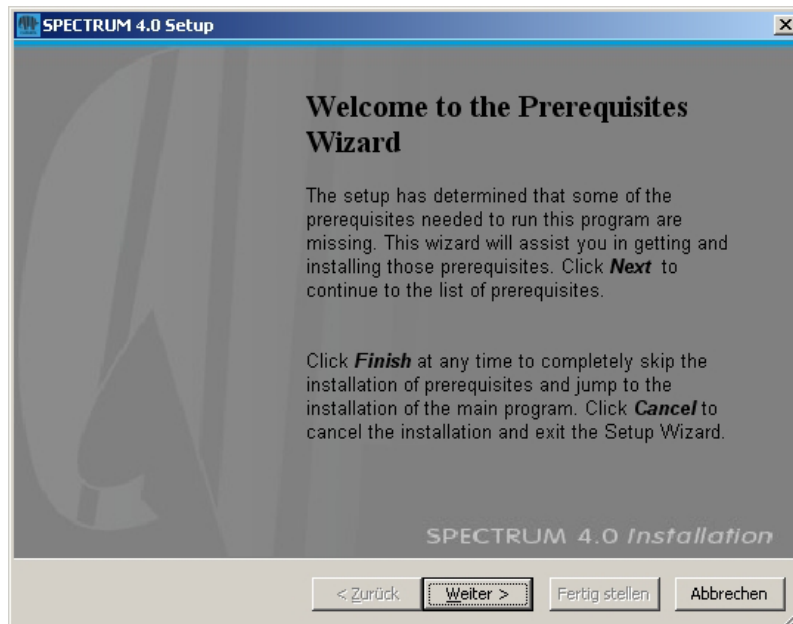
OBS: För att säkerställa att SPECTRUM 4.0 installeras korrekt rekommenderar vi att brandväggen inaktiveras under installationen.

SPECTRUM 4.0 behöver följande program som finns på Dvd:n för att kunna köra huvudprogrammet:

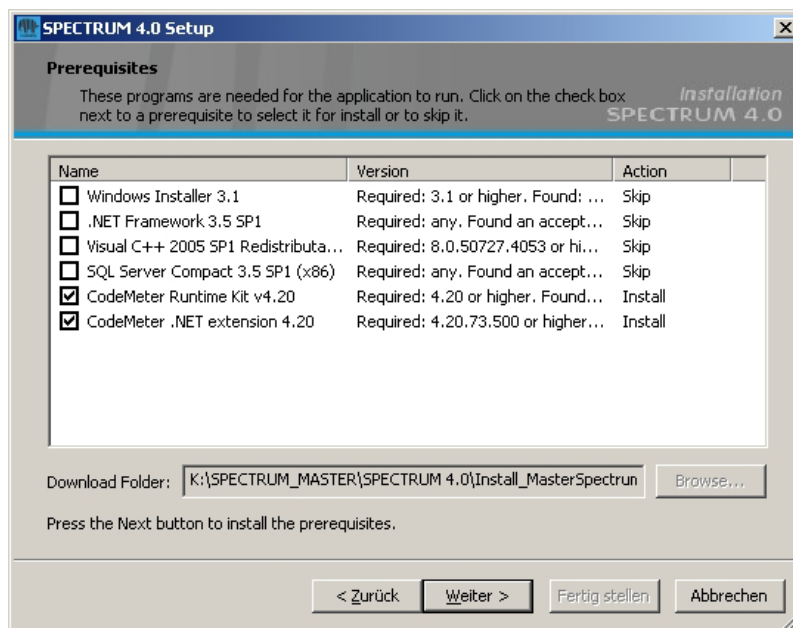
- > Windows Installer för Windows 7 / XP / Vista
- > .NET Framework Version 3.5 eller högre

2. INSTALLATION

När installationsassistenten för SPECTRUM 4.0 startas, kontrolleras om de nödvändiga programmen är installerade. Skulle de inte vara installerade öppnas installationsassistenten för de program som behövs automatiskt och hjälper dig vid installationen av de nödvändiga programmen.



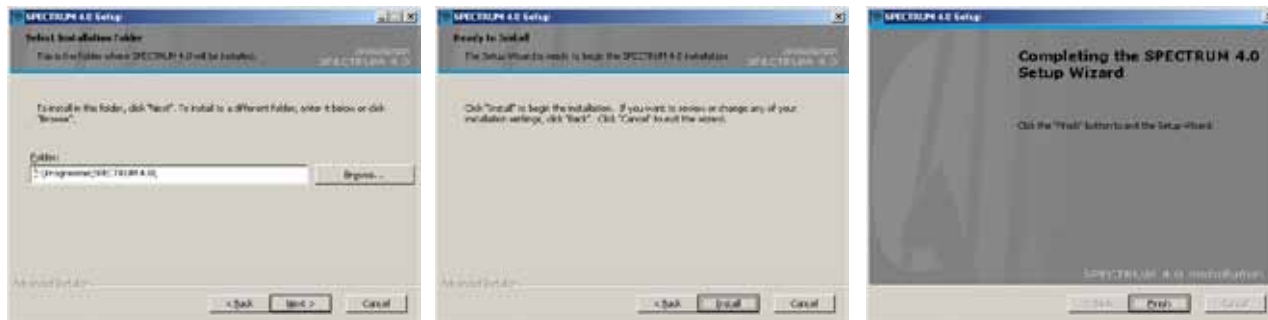
Installationsassistenten visar i nästa vy en lista över de nödvändiga programmen. Klicka på knappen "Fortsätt" för att fortsätta installationen. Inställningsassistenterna för de nödvändiga komponenterna öppnas nu en efter en.



2. INSTALLATION

Följ anvisningarna i respektive assistent för att installera programmen. Du kan dessutom genom att sätta en markering i respektive ruta, välja om du vill avbryta installationen av SPECTRUM 4.0 efter att de nödvändiga programmen har installerats. Rutan är aktiverad som standard.

Så snart alla program som behövs för huvudprogrammet är installerade startas Setup-Assistenten för SPECTRUM 4.0. Följ anvisningarna i assistenten för att installera programmet.



När installationen avslutats, stick in CM-stickan (din licensnyckel) i en USB-port och starta SPECTRUM 4.0.



OBS: För att fortsätta arbeta med SPECTRUM 4.0 måste CM-stickan alltid vara ansluten.

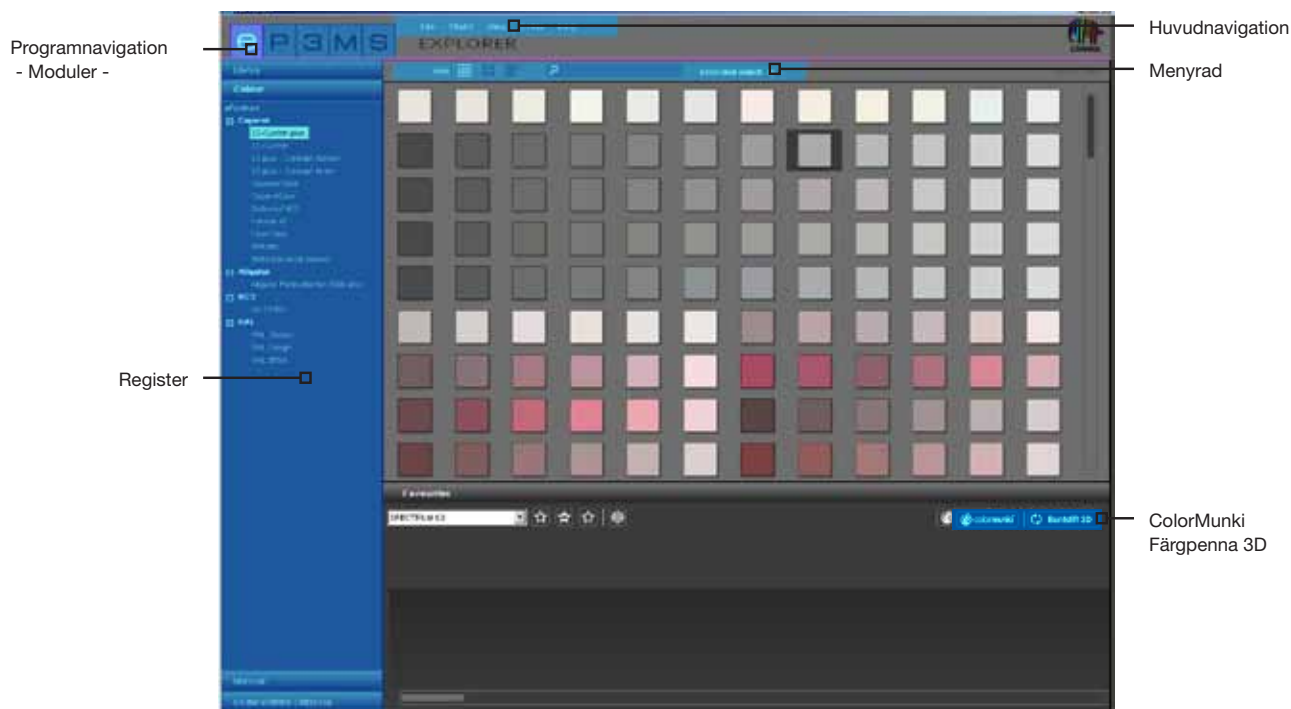
2.3 Uppdateringar

SPECTRUM 4.0 informerar när programmet startas om uppdateringar finns tillgängliga. Om du får en hänvisning om en uppdatering ska den alltid installeras för att ditt program alltid ska vara aktuellt.

OBS: De uppdateringar som erbjuds när du startar programmet uppdaterar bara själva programmet. För att ladda in nya kulörer eller nya material i ditt program måste du använda materialdatabasen online som är integrerad i programmodulen EXPLORER (se Kap. 4.2.4).

3. PROGRAMÖVERSIKT

3.1 Gränssnittets uppbyggnad



Huvudnavigation

Huvudnavigationen befinner sig vid programmets övre kant och innehåller alternativen **Fil**, **Studio**, **Vy**, **Verktyg** och **Hjälp**. Dessa alternativ beskrivs närmare i Kapitel 3.2.

Datei Studio Ansicht Extras Hilfe

Programnavigation - Moduler

Programnavigationen befinner sig uppe till vänster på bildskärmen och innehåller de fem modulerna **EXPLORER**, **PHOTOstudio**, **3Dstudio**, **MATERIALstudio** och **SHOW**. Dessa knappar kan väljas från alla områden och gör det möjligt att hoppa mellan modulerna. Detaljerad information om funktionssätten inom de enskilda modulerna finns i kapitel 4 till 8.



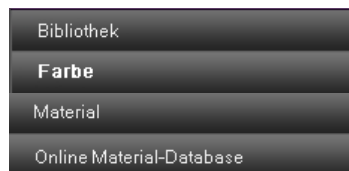
Funktionsknappar i menyraden

De enskilda modulernas funktionsknappar kan väljas direkt under modulernas färgade linje i mitten av bildskärmen. Med hjälp av dessa symboler kan du beroende av modul importera, exportera, spara eller skriva ut data. Knapparna beskrivs närmare i respektive modul.



Register

På höger och/eller vänster sida av programgränssnittet finns register med olika innehåll och verktyg som kan fällas ut genom att man klickar på registernamnet. Registrens innehåll beskrivs detaljerat i respektive modul.



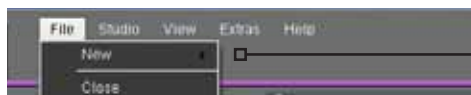
3.2 Huvudnavigation

I huvudnavigationen ser du de fem modulernas knappar som gör det möjligt för dig att hoppa mellan programmens olika lägen. Dessa knappar kan alltid nås från alla områden.

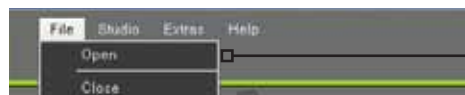
Huvudnavigationen är synlig från alla områden. Beroende av vilken modul som är vald för tillfället innehåller den delvis olika funktioner som är typiska för modulen.

3.2.1 Fil

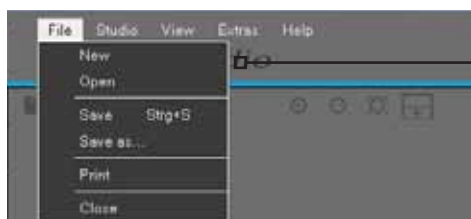
Innehållet i "Fil-navigationen" varierar beroende på modul mellan minnes-, utskrifts- eller öppningsalternativ. "Fil" innehåller alltid möjligheten att stänga programmet via "Stäng". Information om "Fil"-funktionerna finns i respektive modul.



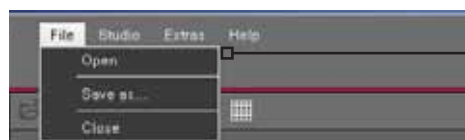
EXPLORER



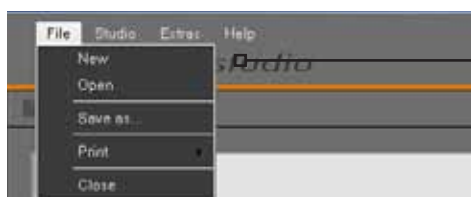
SHOW



PHOTOstudio



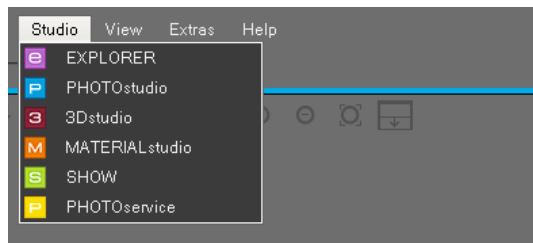
3Dstudio



MATERIALstudio

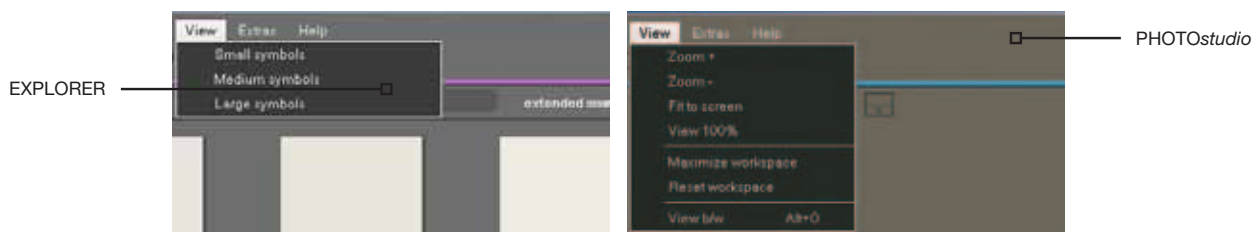
3.2.2 Studio

I "Studio" har du möjlighet att hoppa mellan de enskilda modulerna. Förutom en översikt över alla moduler finns även "PHOTOservice" här.



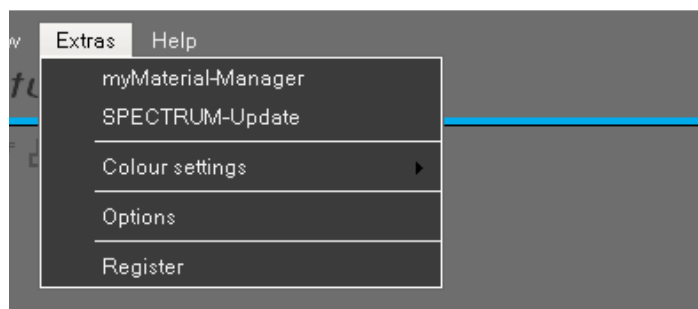
3.2.3 Vy

Funktionen "Vy" finns tillgänglig i modulerna "EXPLORER" och "PHOTOservice". Information om "Vy"-funktionerna finns i respektive modul.



3.2.4 Verktyg

Under "Verktyg" finns fem olika funktioner tillgängliga.



myMaterial-Manager

Via "myMaterial-Manager" kommer du till "myMaterial-Manager"-vyn i SPECTRUM 4.0. Mer information om detta finns i Kapitel 10 "myMaterial-Manager".

SPECTRUM-Update

Genom att klicka på "SPECTRUM-Update" kan du installera den senaste uppdateringsversionen till SPECTRUM 4.0 på din dator. Se även Kapitel 2.3.

Färginställningar

Via "Färginställningar" kan du utföra kalibreringen av din bildskärm/skrivare med solfjädern eller med ColorMunki. Detaljerad information finns i Kapitel 11 "Färgäktighet - Kalibrering - ColorMunki".

Alternativ

När du klickar på "Alternativ" har du möjlighet att ändra "Allmänna inställningar" för arbetskatalog, datakatalog och land/språk. "Ytterligare inställningar" kan du ställa om automatiskt sparande av dina data i *PHOTOstudio* samt grafikkortets återgivning (om ditt grafikkort inte stöder standardinställningen "Open GL", kan du här byta till inställningen "Direct X"). Dessutom kan du aktivera resp. inaktivera assistenten till *PHOTOstudio* och *PHOTOService*.

Registrering

Via "Registrering" kommer du till in indatamasken för registrering av dina kunduppgifter för nyttjandet av *PHOTOService* resp. beställning av det kostnadsfria nyhetsbrevet. Mer information om *PHOTOService* finns i Kapitel 9. Information om det kostnadsfria SPECTRUM nyhetsbrevsservice finns i Kapitel 12.

3.2.5 Hjälp

Under "Hjälp" kommer du till "Online hjälpen, online versionen av SPECTRUM 4.0 användarhandbok (förutsättning är en aktiv anslutning till Internet).

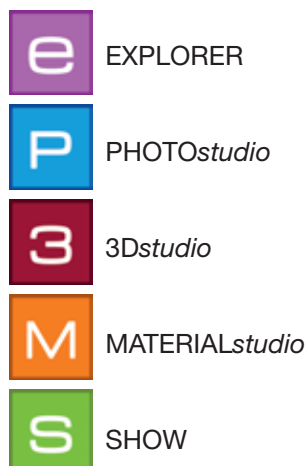
Under "Version" finns information om den aktuella versionen av SPECTRUM 4.0 på din dator.

"Hjälp" går att nå från alla moduler.



3.3 Programnavigation - Moduler

I programnavigationen ser du de fem modulernas knappar som gör det möjligt för dig att hoppa mellan programmets olika lägen. Dessa knappar kan alltid nås från alla områden.



3.4 Kortkommandon

Genom att använda kortkommandon kan hanteringen av *PHOTOstudios* förenklas. Med deras hjälp kommer du snabbare till målet:



Backsteg



Radera punkt (senast tillagda punkt raderas, förutsättning: Yta öppen)

Del



PHOTOstudio - Radera punkt (markera punkten, klicka sedan på Del)
OBS: Om en ytas ändpunkt raderas, öppnas ytan igen.
EXPLORER - Radera projektmapp (markera projektet, klicka sedan Del)

Ctrl + klick



Kloningsverktygen: Definiera utgångspunkt

Mellanslag + klick



Flytta bild (alternativt med nedtryckt höger musknapp)

Shift + klick



Urval av flera punkter/linjer (håll skift-tangenten nedtryckt)

A



Markera allt (i registret "Verktyg byggnadsdelar")

Ctrl



Flytta urval (rör musen och håll ner Ctrl-tangenten)

Esc



Verktyg byggnadsdelar>Rutnät - Tillbaka till Standardläge/flytta punkt

Bild upp



Zooma in (förstora visning) Alternativ: skrolla med musen

3. PROGRAMÖVERSIKT

Bild ned



Zooma ut (förminska visning) Alternativ: skrolla med musen

E + klick



Skalning: Byt med "E" till "Skalning", klicka på ett ställe för att sätta utgångspunkten för skalningen, markera allt med "A"-tangenter gör skalningen med nedtryckt "Ctrl"-tangenter och nedtryckt musknapp.

I



Verktyg byggnadsdelar - Invertera urval (vända om)

R + klick



Rotation: Byt med "R" till "Rotationsmodus", klicka på ett ställe för att bestämma rotationspunkt (= utgångspunkt för rotationer), markera allt med "A"-tangenter, gör rotationen med nedtryckt "Ctrl"-tangenter och nedtryckt musknapp.

S



Verktyg byggnadsdelar>Rutnät - Punkt i yta/hörn-rutnät infogas (håll "S" nedtryckt och klicka på en horisontell linje)

Ctrl + Z



PHOTOstudio - Ångra ett steg

OBS: När ytor skapas utförs en radering till den senast avslutna ytan.

Alt + O



Vy s/v

Ctrl + N



EXPLORER - Skapa nytt projekt

Ctrl + X



Klipp ut

Ctrl + C



EXPLORER - Kopiera

Ctrl + V



EXPLORER - Infoga

Ctrl + R



Döp om

(EXPLORER: Klicka på en bild i en projektkatalog, klicka sedan Ctrl + R)

Ctrl + S



Spara ett mellanläge i PHOTOstudio

F1



Hämta online hjälp

OBS: förutsättning är en aktiv anslutning till Internet

3.5 Piktogram Caparol färgtonskollektioner

Vid urval från en Caparol färgtonskollektion visas olika piktogram beroende av färgton. Dessa ger information om denna färgton kan realiseras med respektive material:



Dispersionsfärger och puts



Alkydharts- och akryllacker



Silikatfärger (brytbar i Capatint)



Silikatfärger (endast brytbar från fabrik)



Mineral-lättputs



Siliconfärger (brytbar i Capatint)



Siliconfärger (endast brytbar från fabrik)



Kalkfärger



Ljusstyrka